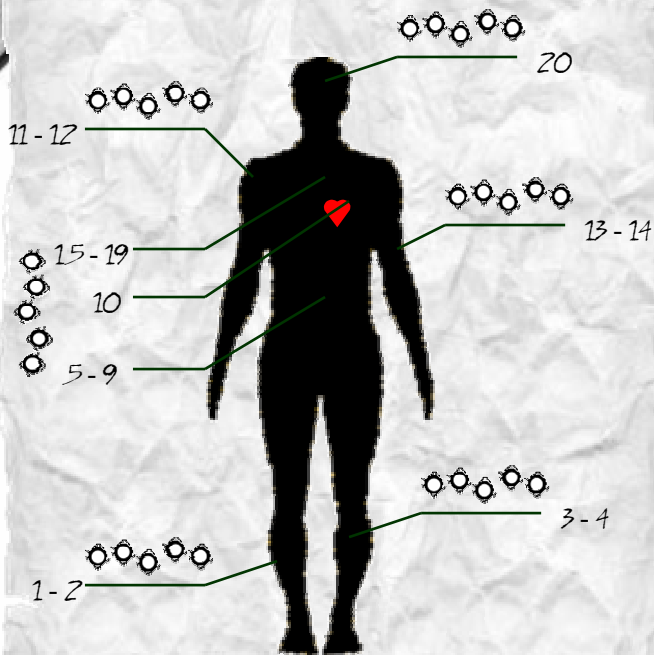


DEAD LANDS

BLESSURES



MODIFICATEURS

Le tireur court : -4
 Le tireur est à cheval : -2
 La cible se déplace : -4

VISÉE

Tripes : -2
 Jambes, Bras : -4
 Tête, Mains, Pieds : -6
 Yeux, Cœur : -10

MODIFICATEURS DE LOCALISATION

Degré au jet de tir : +/- 1
 Corps à corps : +2
 En hauteur au c-à-c : +2
 A bout portant : +2

ARMES

Arme	Coups	Vitesse	CDT	Dégâts	Portée
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Arme	Défense	Vitesse	Dégâts
Poing	-	1	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

SOUFFLE

